



Az
Országos Méh-Ész Logikai Verseny
versenykiírása és versenyszabályzata



I. A verseny célja

Az Egri Balassi Bálint Általános Iskola digitális kultúra munkacsoportja logikai versenyt hirdet, nagycsoportos óvodás és alsó tagozatos általános iskolás gyermekek számára. A verseny célja a résztvevők érdeklődésének felkeltése a digitális kultúra, a robotika iránt, az algoritmikus gondolkodásuk és a kreativitásuk fejlesztése.

II. A verseny menete

A verseny három korcsoportban (nagycsoportos óvodás, általános iskola 1-2. és 3-4. évfolyam) kerül meghirdetésre magyar nyelven, elsősorban Magyarországon élő gyermekek számára, de a nevezés nyitva áll a Kárpát-medencében, vagy az azon kívül élők előtt is, amennyiben elfogadják, hogy ebben az esetben nem részesülnek tárgynyereményben akkor sem, ha ezt az online fordulón, vagy a verseny döntőjében nyújtott teljesítményük indokolná. A verseny öt online fordulóból és egy online döntőből áll. A verseny feladatai gyakorlati jellegűek, azok értelmezéséhez, megoldásához és a megoldások beküldéséhez javasoljuk, hogy vegyék igénybe a verseny oldalán <https://beebotverseny.hu/> elhelyezett segédanyagokat. A versenyen való részvétel ingyenes, a feladatlapok kitöltése és beküldése előzetes regisztrációhoz (nevezéshez) kötött. A megoldásokat csak elektronikusan, a megadott felületen keresztül beküldve tudjuk elfogadni, fordulónként egy beküldőtől egyet. Indokolt esetben, téves rögzítés, vagy egyéb technikai probléma esetén, a Szervező lehetőséget biztosít a javításra amennyiben a beküldéstől számítva 24 órán belül jelzés érkezik ezzel kapcsolatban és a kérés megalapozottnak bizonyul.

A verseny honlapjának megtekintéséhez javasoljuk a Google Chrome böngésző legfrissebb verziójának használatát személyi számítógépen, ettől eltérő eszköz és böngésző esetén nem biztosított a feladatok pontos megjelenése, a beküldési felület zavartalan működése.

Az egyes fordulók kitöltésének kezdő- és záró időpontjai:

I. forduló: 2025. 02. 10. (9 óra) - 2025. 02. 23. (22 óra)

II. forduló: 2025. 02. 24. (9 óra) - 2025. 03. 09. (22 óra)

III. forduló: 2025. 03. 10. (9 óra) - 2025. 03. 23. (22 óra)

IV. forduló: 2025. 03. 24. (9 óra) - 2025. 04. 13. (22 óra)

V. forduló: 2025. 04. 28. (9 óra) - 2025. 05. 11. (22 óra)

Az egyes fordulók eredményeiről folyamatosan, a feldolgozás ütemében teszünk közzé visszajelzést a verseny oldalán. Az öt online forduló eredményének kihirdetésére 2025. május 19-én, a Méh-Ész VIP online döntőre pedig 2025. május 29-én 14:00 – 17:00 óra között kerül sor.

III. A verseny témája

A verseny feladatai a padlórobotok használatához kapcsolódnak, így azok működési elvének ismerete szükséges a megoldásához, de a padlórobotok tényleges megléte nélkül is megoldhatók az egyes feladatok, amelyek egy kerettörténetbe foglalva mesélik el a kis méhecskék kalandjait, az eléjük táruló nehézségeket. A résztvevőknek a padlórobotok irányítási mechanizmusát felhasználva (előre, hátra, balra, jobbra utasítások) kell megoldaniuk a feladatokat, általában megtalálni a legoptimálisabb útvonalat.

Az eszközök használatához, a versenyfeladatok megoldásához és a beküldési rendszer használatához a verseny honlapján különböző segédanyagok (bemutató videók, mintafeladatok, előző évek feladatai) állnak a résztvevők rendelkezésére <https://beebotverseny.hu/seged.php>

IV. Értékelés

Online fordulók

A végső pontszám meghatározása az egyes fordulókból elért pontszámok összesítésével történik. Az egyes fordulókból és a különböző korosztályokban a feladatok nehézségétől függően eltérő mennyiségű pont szerezhető. Az értékelésnél figyelembe vesszük, hogy a feladat megoldható-e kevesebb utasítással, van-e az utasítások között üres parancs, illetve kilépett-e a résztvevő a játéktérből.

Bizonyos esetekben, bizonyos megoldási módokért virtuális kitüntetések is kaphatók, amelyek nem befolyásolják a végső eredményt. Az időnként megjelenő mellékküldetések végrehajtásával szintén szerezhetők virtuális kitüntetések, az ezek megoldása miatt keletkező többletutasítások nem okoznak pontvesztést a versenyző számára.

Minden, a verseny összes fordulójában résztvevő gyermek emléklapban, emellett korcsoportonként az első három helyezett pedig oklevélben is részesül, amelyek az eredményhirdetést követően letölthetők a verseny honlapjáról.

Döntő: Méh-Ész VIP

Az online fordulókban legjobb teljesítményt nyújtók, korcsoportonként tizenöt fő, intézményenként egy korcsoportból maximum egy résztvevő, a nevezés során a felkészítőnél megadott e-mail címen keresztül meghívást kap az online formában megrendezésre kerülő döntőre, ahol a korábbi feladatokhoz hasonló, kreatív kihívás vár a résztvevőkre. Pontegyenlőség esetén a meghívás során az összesül előnyben, aki az előző öt fordulót kevesebb időráfordítással teljesítette, ezt a feladatok megjelenésének idejétől a beküldésükig eltelt idő segítségével határozzuk meg. A döntő feladatainak kiértékelés során a

korábban, az online fordulók leírásban található szempontokon túl a megoldásra fordított idő (a bejelentkezéstől a megoldás beküldéséig felhasznált idő) dönt a végső sorrendről. A döntőben eredményesen szereplőket a verseny honlapjáról letölthető oklevéllel jutalmazzuk illetve a támogatók felajánlásának függvényében tárgyjutalomban is részesülhetnek. A döntőn való részvételért és annak esetleges költségeiért, a részvétel technikai feltételeinek megteremtéséért a résztvevők felelnek.

V. Jogi vonatkozások

Az online felületen történő regisztrációval a résztvevő törvényes képviselője elfogadja jelen szabályzatot és kijelenti, hogy az általa közölt adatok a valóságnak megfelelnek.

A versenyzők és a felkészítők adatai a verseny lebonyolítása és a későbbi kapcsolattartás céljából kerülnek rögzítésre, azokat harmadik fél számára nem adjuk tovább.

A rögzített adatok módosítása vagy törlése a balassirobot@gmail.com címen kérhető.

Az adatkezeléssel kapcsolatos további információk a verseny adatkezelési szabályzatában olvashatók.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a versenyszabályzaton módosítson, illetve a verseny megrendezésétől elálljon.

VI. Elérhetőségek

Honlap: <https://beebotverseny.hu/>

Facebook oldal: <https://www.facebook.com/beebotverseny/>

E-mail: balassirobot@gmail.com

Szervező: Kiss András, informatika szakos pedagógus

Postacím: Egri Balassi Bálint Általános Iskola, 3300 Eger, Malomárok utca 1.

Eger, 2025. 01. 06.