

Regisztráció az oldalra

<https://codeweek.eu/> oldal felkeresése, majd a menüsor végén a belépés gombra kattintás.



Ezután a lap alján lévő regisztráció linkre kattintás.

Még nincs
fiókja?

Regisztráció

A következő oldalon a szükséges adatok megadása után kész is a regisztráció.

#EUCodeWeek

Regisztráció

NÉV

E-MAIL

JELSZÓ

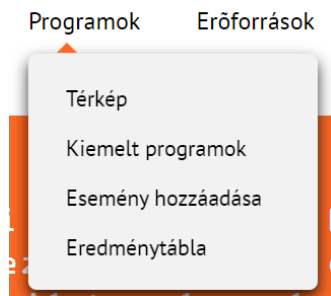
JELSZÓ
MEGERŐSÍTÉSE

Elolvastam és elfogadom a jelen dokumentumban ismertetett adatvédelmi feltételeket. [🔗](#)

REGISZTRÁCIÓ

Esemény regisztrációja

Az oldalra történt bejelentkezés után, a „Programok” menüből az „Esemény hozzáadása” lehetőség választása.



Amennyiben még nem hoztunk korábban létre eseményt, akkor a helyszínek listája még üres lesz, ebben az esetben kattintsunk a „tevékenység létrehozása” kiemelt szövegre.

Tevékenységhelyszínek

Következő tevékenységéhez válasszon egy helyszínt az alábbi listából, VAGY regisztráljon új helyszínt a [tevékenység létrehozása](#) hivatkozáson keresztül

Ezután szükséges megadni az esemény adatait, a csillaggal jelölt mezők kitöltése kötelező.

A mi esetünkben az adatok nagy valószínűséggel az alábbiak lesznek, a tevékenység címét az aktuális forduló alapján ki lehet egészíteni (pl.: Országos Méh-Ész Logikai Verseny gyakorlófeladat, Országos Méh-Ész Logikai Verseny I. forduló, stb.) óvoda esetén a szervezet típusa „egyéb”, de ezek a helyi sajátosságok alapján lehetnek a megadottól eltérőek is.

* ESEMÉNY
TÍPUSA

Csak meghívottaknak szóló személyes (offline) tevékenység

* TEVÉKENYSÉG
CÍME

Országos Méh-Ész Logikai Verseny

* SZERVEZET
NEVE

Óvoda / Iskola neve

* NYELVEK

magyar

* SZERVEZET
TÍPUSA

Iskola

Ezt követi az esemény leírása, amibe szintén bele lehet szólni az aktuális fordulót, de természetesen az általam megadottól nyugodtan el lehet térni.

*LEÍRÁS

File	Edit	View	Format			
↶	↷	Paragraph	▼	B	<i>I</i>	...
Részvétel az Országos Méh-Ész Logikai Verseny gyakorlófaladatának megoldásában. / Részvétel az Országos Méh-Ész Logikai Verseny I. fordulóján.						
P						POWERED BY TINY

A célközönség óvodások esetén „Iskoláskor alatti gyerekek” iskolások esetén pedig „Általános iskolás gyerekek”, a témához megadtam pár javaslatot, de ettől is nyugodtan el lehet térni.

*CÉLKÖZÖNSÉG

- Iskoláskor alatti gyerekek x
- Általános iskolás gyerekek x

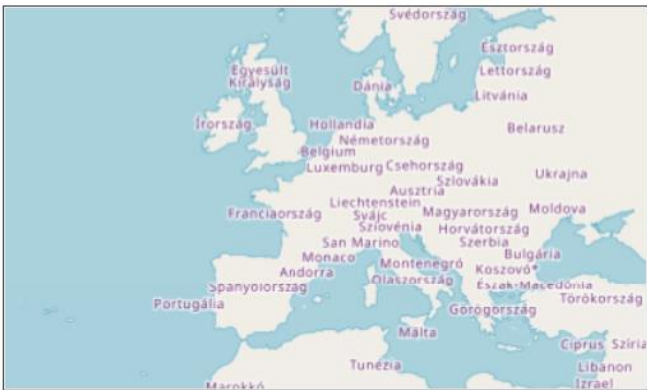
*TÉMA

- Robotika x
- Játékos programozási tevékenységek x
- Motiváció és figyelemfelhívás x

Ezután következik a helyszín megadása, itt az intézmény nevét, vagy a települést és az utcát begépelve a legördülő listában megjelennek a választható lehetőségek, innen kell majd a megfelelőt kiválasztani.

*CÍM

Hol kerül sor a tevékenységre?



Webtools | © EC-GISCO | Leaflet | © OpenStreetMap contributors | Disclaimer

Az ország értelem szerűen Magyarország (elvileg ez helyszín kiválasztása után be is kerül magától), az esemény kezdetének és végének meg kell adni azt a napot (vagy napokat), amikor a tevékenység megvalósult, a többi nem kötelező elem. A dátumok megadásakor a beviteli mezőbe kattintva elsőként ki kell választanunk a megfelelő napot, az ez alatt található óra ikonnal tudjuk az időpontot módosítani, majd ezután a „Select” gomb megnyomásával véglegesíthetjük ezeket.

* ORSZÁGOK

*ESEMÉNY KEZDETE

*ESEMÉNY VÉGE

A SZERVEZŐ HONLAPJA

NYILVÁNOS E-MAIL CÍM

TAGEK

Ezután következnek a **cw25-IdCDD** programozási hét mindenkinek kód megadása illetve a **HU-Kiss-569** vezető tanár megadása. Aki szeretné, borítóképet is megadhat az eseményhez (maximum 1 MB méretűt).

PROGRAMOZÁSI HÉT MINDENKINEK KÓD
Amennyiben munkatársától vagy barátjától ön is kaptál egy „programozási hét mindenkinek” (CODE WEEK 4 ALL) kódot, másolja be ide, ellenkező esetben pedig hagyja üresen ezt a mezőt. További információk a „programozási hét mindenkinek” programról [itt található](#)

VEZETŐ TANÁROK

KÉP Max size: 1 Mb

A lap alján meg kell adni a kapcsolattartáshoz egy e-mail címet, bepipálni, és így elfogadni a feltételeket, majd a „Tevékenység hozzáadása” gombbal jó esetben megtörténik a tevékenység regisztrációja.

Az e-mail címe kizárólag az európai programozási hét nagykövetei és szervezői számára lesz látható, akik leellenőrzik az eseményt még mielőtt a térképen megjelenne, és felvehetik önnel a kapcsolatot, amennyiben az módosításra szorul, vagy pedig – statisztikák készítése céljából – felmérést végeznek az eseményt követően.

* E-MAIL CÍM

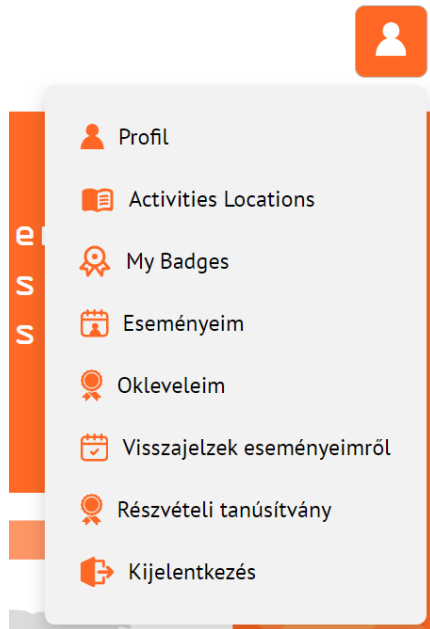
Ezt az e-mail címet az Európai Programozási Héttel kapcsolatos fontos levelezésre használjuk

Elolvastam és elfogadom a jelen dokumentumban ismertetett adatvédelmi feltételeket. [🔗](#)

TEVÉKENYSÉG HOZZÁADÁSA

Már regisztrált esemény módosítása

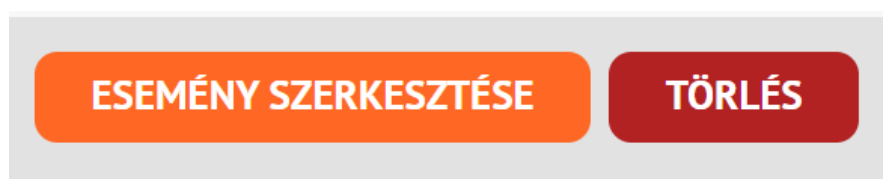
Bejelentkezés után a profilon belül válasszuk az eseményeim lehetőséget.



Keressük meg a módosítani kívánt eseményt és kattintsunk az alján a megtekintés gombra.



A felső részben megjelenő „Esemény szerkesztése” gombbal tudjuk módosítani a korábban megadott adatokat, míg a „Törlés”-sel törölni tudjuk az eseményt.

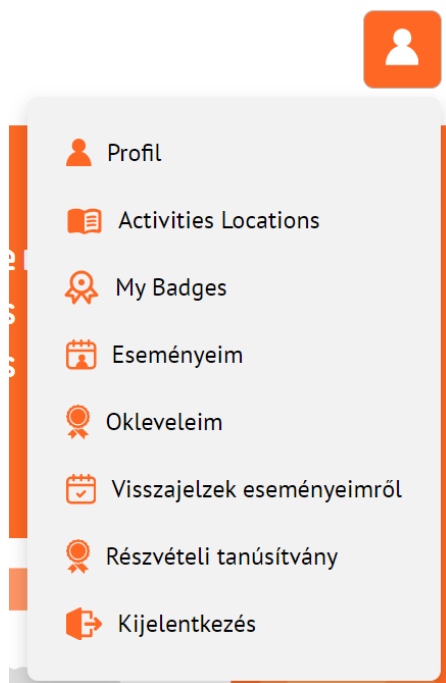


A szerkesztés gomb megnyomása után, a korábban már megismert felület fogad bennünket, ahol módosíthatjuk a korábban megadott adatokat. Ennek végeztével az oldal alján található „Tevékenység frissítése” gomb megnyomásával tudjuk frissíteni az adatokat.

TEVÉKENYSÉG FRISSÍTÉSE

Esemény megvalósulásának jelentése

Az események végeztével érdemes azok teljesülését is jelentenünk az oldalon, így tanúsítványt is kaphatunk azokról. Többféleképpen is elvégezhetjük ezt, a legegyszerűbb módja, ha a profil menüben a „Visszajelzek eseményeimről” lehetőséget választjuk.



Ezt követően megjelennek azok az eseményeink, amelyek már elkezdődtek, vagy véget is értek. A listában kattintsunk a jelenteni kívánt eseményre, majd a következő oldalon tudjuk megadni a szükséges adatokat. **Arra figyeljünk, hogy itt nincs lehetőség a megadott adatok későbbi módosítására!**

Meg kell adni a résztvevők számát, az átlagéletkorát, a lányok arányát, és azt, hogy milyen név szerepeljen majd a tanúsítványon. A programozási hét mindenkinek kód automatikusan be lesz írva, ha az korábban meg lett adva, illetve ez a mező itt nem szerkeszthető. Ezután az „Eseményjelentés beküldése” gomb megnyomásával beküldhetjük a megadott adatokat. Figyeljünk rá, hogy ezt csak egyszer tudjuk megtenni!

* RÉSZTVEVŐK
SZÁMA

Adjon meg egy hozzávetőleges becslést, még ha nem is rendelkezik pontos adatokkal.

* RÉSZTVEVŐK
ÁTLAGÉLETKORA

Adjon meg egy hozzávetőleges becslést, még ha nem is rendelkezik pontos adatokkal.

* NÖNEMŰ
RÉSZTVEVŐK
ARÁNYA

Adjon meg egy hozzávetőleges becslést, még ha nem is rendelkezik pontos adatokkal.

„PROGRAMOZÁSI
HÉT
MINDENKINEK”
RÉSZVÉTELI KÓD

cw25-ldCDD

*A
TANÚSÍTVÁNYON
FELTÜNTETENDŐ
NÉV

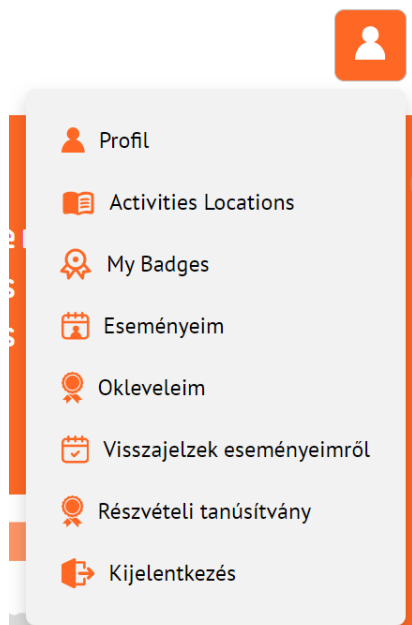
Írja át az esemény szervezője nevére, aki részére a programozási héten való részvételről szóló tanúsítvány kiállításra kerül. Kizárólag ASCII (Latin) betűk használata engedélyezett. Az ékezetes, umlautos és hasonló betűk használata nem támogatott.

Ezt az űrlapot mindössze egyszer töltheti ki! Kérjük, alaposan ellenőrizze az adatokat. Ha hibázik, vegye fel velünk a kapcsolatot

ESEMÉNYJELENTÉS BEKÜLDÉSE

Tanúsítvány letöltése

Az esemény jelentése után elérhetővé válik az erről szóló tanúsítvány, ezt a profil menün belül az „Okleveleim” menüpontban érhetjük el, az adott esemény sora után a letöltés ikonra kattintva, illetve most vettem én is észre, hogy a korábban leírtakkal ellentétben, itt a ceruza ikonra kattintva a korábbi jelentésünkben megadott adatokat is tudjuk módosítani.



Előre is köszönöm!