






























































Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2026. V. forduló, óvodás korcsoport

Miután a raktárban sikeresen kipakoltátok az összegyűjtött makkokat, a méhkirálynő elvezetett benneteket az ültetőrobotok irányítótermébe, ahol a padlón a környező erdő térképe, szemben a falon pedig egy nagy kijelzőn szintén az erdő és egy ültetőrobot képe volt látható. A királynő elmagyarázta, hogy a saját mozgásokkal tudjátok irányítani a robotot, tehát, ha ti előre vagy hátra léptek a teremben, az is ugyan úgy fog tenni, és ha ti elfordultok balra vagy jobbra, a robot is abba az irányba fog fordulni. De vigyáznotok kell, mert a berendezés már elég öreg és néhol meghibásodott, mutatott a méhkirálynő a padlón látható szikrázó helyekre.

A robot segítségével ültessétek el az erdőben a makkokat! Ehhez irányítsátok az ültetőrobotot az X-el jelölt helyekre, majd végül vissza a kaptárba! Figyeljete rá, hogy az ültetőrobot pontosan ugyanazt fogja csinálni, mint ti! Mind a robot, mind ti a pályán berajzolt helyetektől indultok, a megadott irányba nézve! Senki sem hagyhatja el a pályát és nem léphet a veszélyes helyekre (vegyszeres hordók, villámmal jelölt szikrázó helyek), a többi mezőt nyugodtan használhatjátok, akár többször is! Oldd meg a feladatot a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával!

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|--|---|---|---|
| | | | | | |  | | |  |
| |  | |  | |  | | | | |
| | |  | | | |  | |  | |
|  | | | |  | |  | | | |
| | |  | | | |  | |  |  |
| | | | |  | | | | | |
| | |  | |  |  | |  | |  |

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

