

Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2026. III. forduló, 1-2. osztályos korcsoport

Az utasításokat követve végül a romok között egy öreg ládába rejtve megtaláltátok a Wingardium Növiosza varázslat leírását.

- Vigyük gyorsan vissza a királynőhöz! - kiáltottátok szinte egyszerre, és elindultatok visszafelé a járgányotokhoz. A ZümmBothoz visszaérve észrevettétek, hogy a raktár ajtaja tárva-nyitva és eltűnt az összes makk. Amint aggódva körbejártátok a járművet nyomokat keresve, észrevettétek, hogy a jobb kereke teljesen csálén áll, és a makkok szanaszét hevernek a földön a közelben.

- Vajon mi történhetett?! - kérdeztétek egymástól kétségbeesetten.

Jussatok vissza a kaptárba, miközben az összes makkot ismét összegyűjtitek! Ehhez irányítsd a ZümmBotot a makkokat, és végül a kaptárat ábrázoló mezőre! Nem lesz könnyű a feladat, mivel a járművek megsérült, így nem tud jobbra fordulni. A ZümmBot a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. Figyelj rá, hogy a pályáról ne lépjen le, és kerülj el a veszélyes helyeket (vegyszeres hordókból kiborult mérgező tócsák), az összes többi mezőt nyugodtan használhatod, akár többször is! Oldd meg a feladatot a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával!

