

Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2026. Digitális Témahét küldetés

Zizi úgy döntött, hogy visszatér az ősi Maja méhek kazamatáiba. Ahogy a sötét termekben bolyongott annyira elmerült az emlékeiben, beleesett egy hatalmas repedésbe. Elég erősen megütötte a lábát, de összeszedte magát és szétnézett az ismeretlen teremben. Mivel egy kicsit még mindig értette a maja nyelvet, sikerült lefordítania a terem falán lévő írást:

„Járd be a vándorok rögos útját,
ami felfedi a kincses terem kulcsát.

Mondd ki hangosan a varázsigét,
és magaddal viheted az ősök kincsét.”

Ez alatt pedig egy táblán különböző utasításokat talált, és ahogy szétnézett a teremben, a padlón különböző írásjelek voltak láthatók. Kövesd a táblán található utasításokat (E = előre lép, H = hátra lép, J = jobbra fordul, B = balra fordul)! Zizi minden útvonal bejárása előtt a pályán berajzolt helyről indul, az adott irányba nézve. A kép alatt találsz az utasításokat (balról jobbra haladva, soronként lefelé értelmezd azokat), az ezek után található négyzetbe írd be azt a betűt ahová az utasításokat követve eljut Zizi. Ezeket összeolvasva (balról jobbra haladva majd soronként fentről lefelé) megkapod a kincseskamrárt nyitó varázsszót.

K	S		T		C
	B	I		É	
NY		V	N		A
	Z			P	H
	M		O		CS

EEBEE	EEEEH
EEEEBH	BEJEEBHH
JHBEEBHHJE BE	JHHBEEJE BEEJH
JEEEBEEJHHHJHJHH	JEEJHHHJEEJE BEHHE EE