

Országos Méh - Ész Logikai Verseny







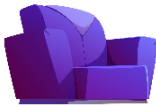









2024. III. forduló, óvodás korcsoport

Miközben Zizi a kazamaták mélyét járta, a kaptárban is nagy volt a sürgölődés, lázasan készülődtek a robotmedvék támadására. Zazi és a többiek éppen a kaptár védelméről tárgyaltak, amikor a kis trónörökös így kiáltott fel: - Értésítenünk kellene az űrbeli barátunkat, Scottie-t is, biztosan segítene nekünk! - majd elviharzott a rádiós szoba irányába.

Sok-sok fényévyire a kaptártól Scottie békésen szürcsölgette otthon a teáját, amikor a virtuális asszisztense jelezte, hogy vészjelzést fogott a Földről. - Biztosan a barátaimtól, a kis méhecskéktől érkezett a jelzés. Azonnal indulok a Földre, hogy kiderítsem, mi lehet a gond! De hol lehet az űrhajóm kulcsa?

Sajnos Scottie elfelejtette, hogy hová tette az űrhajója kulcsát, de szerencsére a virtuális asszisztense rögzítette a mozgását a házban, így amennyiben követi annak az utasításait, biztosan megtalálja valahol. Segíts Scottie-nak megtalálni az űrhajó kulcsát!

Ehhez kövesd a virtuális asszisztense által megadott útvonalakat! Scottie minden útvonal bejárása előtt a pályán berajzolt helyről indul, a megjelölt irányba nézve. A kép alatt találod az utasításokat (soronként lefelé, balról jobbra haladva értelmezd azokat), az ezek után található négyzetbe add meg annak a helynek az oszlop- és sorazonosítóját, ahová az utasításokat követve eljut Scottie, tehát annak a mezőét, amin a parancsok végrehajtása után áll.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						

↓ ↑ ↑ ↑ ↑		↑ ↑ ↑ ↗ ↑ ↑ ↑
↗ ↑ ↑ ↑ ↖ ↑ ↖ ↑ ↑		↗ ↑ ↑ ↗ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ↓
↓ ↖ ↓ ↓ ↓ ↗ ↑ ↑ ↖ ↑ ↑ ↖ ↑		↑ ↑ ↗ ↑ ↑ ↑ ↗ ↑ ↑ ↑ ↗ ↑ ↑
↓ ↖ ↓ ↓ ↖ ↑ ↓ ↓ ↖ ↑ ↖ ↑ ↑ ↖ ↑ ↑		↑ ↑ ↖ ↓ ↓ ↖ ↑ ↑ ↑ ↗ ↑ ↗ ↑ ↑ ↗ ↑ ↑