

Országos Méh-Ész Logikai Verseny 2021. VIP forduló, 1-2. osztályos korcsoport

Zizi nem adta fel a keresést, úgy gondolta, hogy az ősi kazamaták mélyén Zazi nyomára bukkanhat, ezért elindult a sötét mélység felé. Több órányi bolyongás után egy hatalmas, mély veremmel teli teremben találta magát, melynek a közepén egy kristályfal húzódott. Ahogy bámulta ezt a lenyűgöző látványt, eszébe jutott Zazi. Erre a fal hirtelen felragyogott, és a túoldalán feltűnt a kis trónörökös, amint belép egy fénylő kapun. Kisvártatva egy félelmetes sárkány jelent meg, és Zazi után vetette magát. - Ez nagyon nem jó! - gondolta Zizi - Mit tehetnék, hogy megmentsem Zazit? Erre a kristályfal ismét felragyogott és mintha csak egy tükörbe nézne, Zizi meglátta magát a fal túoldalán, kezében egy fényes kardot tartva. Ahogy nézegette a "másik" Zizit, észrevette, hogy az, mint a tükörképe, követi minden mozdulatát. Ha Zizi balra, a tükörképe jobbra fordul és fordítva. Ha előre vagy hátra lép, a tükörképe is ugyanezt teszi. Ekkor a túoldalán hirtelen megjelent a sárkány, és olyan forró tüzet okádott magából, hogy még a kövek is megolvadtak. Segíts Zizinek a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával elpusztítani a sárkányt! Ehhez a saját mozgásoddal irányítsd úgy a tükörképed, hogy az előbb szerezzé meg a sárkánytűz eloltásához szükséges szent porral oltót, majd küzdjön meg a sárkánnyal (lépjen az ezeket ábrázoló mezőkre). Eközben vigyázz, hogy ne ess bele a saját oldaladon lévő veremekbe és a tükörképed is kerülje el a fortyogó lávát! Egyikőtök se lépjen le a pályáról, és a két oldalt elválasztó falon sem mehettek át! Zizi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz, a tükörképe pedig követi minden mozdulatát.

