





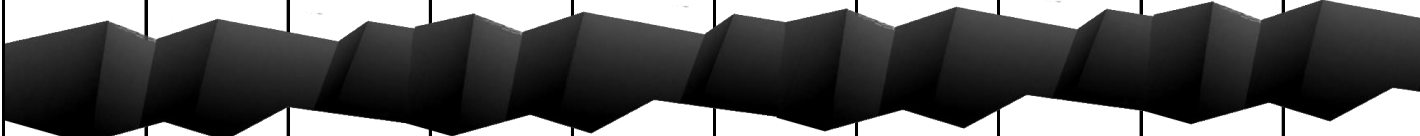

















































Országos Méh-Ész Logikai Verseny

2021. IV. forduló, 1-2. osztályos korcsoport

Miután Zazi sikeresen felfegyverezte magát, a Köpködő-vulkán felé vette az irányt. Amint belépett a barlangba, egy fényes tűzgolyó repült felé. Csak annyi ideje maradt, hogy a pajzsát és a kardját maga elé tartsa. A roppant tűzgolyótól a fegyverei elolvadtak. - Most, aztán végem! - gondolta kétségbeesve, miközben balra szökkent a következő tűzgolyó elől. Ugrás közben azt vette észre, hogy a sárkány követi a mozdulatait. - Nem valami eszes egy jószág! - gondolta Zazi - Ezt még a hasznomra is fordíthatnám! Ha sikerülne! becsalnom a hegyes kristályok közé, talán megsérülne és legyengülne annyira, hogy a túoldalalon található veremből nem tudna kimászni soha többé.

Segíts Zazinak a lehető legkevesebb utasítás felhasználásával elpusztítani a sárkányt! Ehhez előbb vezesd át az összes, a saját oldalán található hegyes kristályon, majd bele a sötét verembe! Vigyázz, hogy Zazi ne sértse meg magát a kristályokkal, ne essen a szakadékba, és a pályát se hagyja el! Zazi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz, a sárkány pedig, mint a tükörképe, követi a mozdulatait. Ha Zazi balra, a sárkány jobbra fordul és fordítva. Ha Zazi előre vagy hátra lép, a sárkány is ugyanezt teszi.

| | | | | | | | | | |
|---|---|--|--|---|---|---|---|---|---|
| | | | |  | | | |  | |
|  | | | | | | | | |  |
| |  | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |  |
| |  | | |  | | |  | | |
| | | | | |  | | |  | |

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |