

Méh - Ész Logikai Verseny

2019. I. forduló, 3-4. osztályos korcsoport

Zizi szeretett az erdőben kincskeresést játszani. Ilyenkor azt képzelte, hogy ő Zümdiana Jones, a híres kincsvadász és az emberek által elhagyott dolgok pedig kincsek. Az egyik nap talált egy barlangot az öreg tölgy közelében, elhatározta, hogy ez lesz az ő kincseskamrája. Segíts neki összegyűjteni az erdőben elrejtett "kincseket" és elvinni azokat a barlangba! Jól figyelj, mert némelyik jól elrejtőzött! Zizi a pályán berajzolt helyről indul és a megjelölt irányba néz. Próbáld meg az összes "kincset" összegyűjteni, ehhez Zizinek az adott mezőre kell lépnie. Miután mindent összegyűjtöttél, ne felejtse el felkeresni a barlangot! Figyelj rá, hogy a pályáról ne lépj le, és kerüld el a veszélyes helyeket (maci, pók, gomba), a többi mezőt nyugodtan használhatod! Old meg a feladatot a lehető kevesebb utasítás felhasználásával!

